商店 - 应用程序内购买

轻松添加应用程序内购买功能到你的游戏中。SOOMLA商店可以让你删除广告并轻松地在应用程序中制作出虚拟硬币，商品，升级和硬币包。有了这个插件，您就可以：

* 获得丰富的理财模式
* 轻松管理用户余额
* 加密设备存储
* 获得一种适合所有平台的API
* 支持的计费方式：苹果应用商店，谷歌应用商店与亚马逊

## [网站](http://soom.la/)|[文档](http://know.soom.la/unity/store/)|[视频](http://know.soom.la/docs/university/videos/)|[论坛](http://answers.soom.la/)

\*\*成千上万的游戏已经使用​​SOOMLA \*\*

教学视频

-----------------------------

入门 - Android

入门 - iOS

删除广告示例 - Android

删除广告示例 - iOS

60秒清单

市场项目101

不知道使用哪种IAP插件？我们在这个博客帖子中比较了SOOMLA，Unibill，Prime31和Codiwans。

开源项目：<http://github.com/soomla/unity3d-store>

更多的文档和文章：<http://know.soom.la>

论坛：<http://answers.soom.la>

Profile - Facebook，Twitter，Google+ 社交SDK

让您的游戏参与社交吧！我们的Unity Profile插件是将社交网络整合到你的游戏中的最佳工具。

我们支持Facebook，Twitter和Google+！使用一款插件及同样的API即可整合所有主要社交网络！

\*\*成千上万的游戏已经使用​​SOOMLA \*\*

## [网站](http://soom.la/)|[文档](http://know.soom.la/unity/store/)|[视频](http://know.soom.la/docs/university/videos/)|[论坛](http://answers.soom.la/)

有了这个插件，你可以加强游戏以下内容：

* 社会登录
* 赞
* 评价应用程序
* 邀请好友
* 共享状态
* 上传图片
* 获取联系方式
* 获取供稿

### 使用统一的API即可整合所有的社交网络。

除了能够轻松整合多个社交媒体之外，这个库还能为您加密设备存储内容，并在游戏结束之后保存用户数据。Unity的SOOMLA适用于iOS和Android。

确保查看一下整合说明以及如何整合社交媒体供应商

开源项目：<http://github.com/soomla/unity3d-profile>

更多的文档和文章：<http://know.soom.la>

论坛：<http://answers.soom.la>

LevelUp - 设计关卡

更好地设计和控制您的游戏！ SOOMLA的LevelUp是一个自由和开放源码插件，它能让您建立游戏世界和关卡，同时它还融入进程，难度曲线和游戏状态管理功能。

我们的自由和开放源码的Unity LevelUp插件可以帮助你设计和控制游戏。很快我们将推出排行榜和其他第三方集成功能！

\*\*成千上万的游戏已经使用​​SOOMLA \*\*

## [网站](http://soom.la/)|[文档](http://know.soom.la/unity/store/)|[视频](http://know.soom.la/docs/university/videos/)|[论坛](http://answers.soom.la/)

LevelUp可以产生更好的游戏设计和丰富的对象领域：

* 世界
* 关卡
* 积分
* 记录
* 大门
* 任务
* 奖励

使用我们的简单的事件API，你可以在玩家通过关卡，达到了很高的分数，完成任务和赢得奖励等情况中获得通知。

此外，加密设备存储内容可以在游戏结束后仍然保存用户游戏状态。Unity的SOOMLA适用于iOS和Android。

确保查看整合说明和示例游戏教程

开源项目：<http://github.com/soomla/unity3d-levelup>

更多的文档和文章：<http://know.soom.la>

论坛：<http://answers.soom.la>